

# Conventional Commits anwenden

## Disclaimer

Die **Conventional Commits** sind ein Standard zur einheitlichen Benennung von Commit-Nachrichten. Sie helfen Teams, Versionsänderungen besser nachzuvollziehen, automatisch Changelogs zu generieren und semantische Versionierung zu automatisieren.

Weitere Informationen: [conventionalcommits.org](https://conventionalcommits.org)

---

## Die Vorteile

1. Erleichtert die automatische Generierung von Changelogs
  2. Unterstützt die [semantische Versionierung](#) vom Projekt
  3. Fördert ein einheitliches und verständliches Commit-Format im Team
  4. Verbessert die Zusammenarbeit zwischen Entwicklern, Release-Automatisierungstools und CI/CD-Systemen
- 

## Anwendungsformat

Ein konformer Commit folgt diesem Format:

```
Typ(optionaler Scope): Beschreibung
```

Beispiel:

```
feat(auth): added login functionality
```

---

## Commit-Typen

- **feat**: Fügt eine neue Funktion hinzu (führt zu einem `minor`-Version-Sprung bei semantischer Versionierung)

- **fix**: Behebt einen Bug (führt zu einem `patch`-Version-Sprung)
- **docs**: Änderungen an der Dokumentation (z. B. README, Kommentare)
- **style**: Formatierungsänderungen (keine Code-Logik-Änderungen, z. B. Einrückung, Leerzeichen, Semikolon)
- **refactor**: Codeänderungen ohne Fehlerbehebung oder neue Funktion (z. B. Umstrukturierung)
- **perf**: Leistungsverbesserungen (Performance-Optimierungen)
- **test**: Hinzufügen oder Anpassen von Tests
- **chore**: Wartungsaufgaben, die nichts mit dem Quellcode oder Tests zu tun haben (z. B. Build-Prozess, Abhängigkeiten)

---

## Optional: Scope

Der Scope beschreibt, auf welchen Teil der Codebasis sich der Commit bezieht. Er steht in Klammern direkt hinter dem Typ.

Beispiel:

```
fix(api): resolved error when fetching user data
```

---

## Breaking Changes

Für Änderungen, die inkompatibel zur bisherigen API sind, wird `BREAKING CHANGE:` in der Fußzeile des Commits verwendet.

```
feat(auth): added two-factor authentication  
BREAKING CHANGE: login process has been restructured
```

---

Version #2

Erstellt: 2025-05-17 21:23:29 CEST von Justin Fiedler

Zuletzt aktualisiert: 2025-05-17 22:06:43 CEST von Justin Fiedler